# Dance Fever

Tanzmatte M236

---

Gebrauchsanweisung

# Wichtige Warnung (Epilepsie)

**Bitte lesen Sie diese Hinweise aufmerksam durch, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihr Kind damit spielen lassen!**

Bei manchen Personen kann es in besonderen Fällen zu **epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen** kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen könnten möglicherweise bei der Benutzung von Computer- und Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern schon einmal Symptome aufgetreten sind, die möglicherweise mit Epilepsie zusammenhängen (wie z.B. Bewusstseinsstörungen oder Anfälle), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihr Kind bei der Benutzung von Computer- und Videospielen grundsätzlich beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät sofort ab und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie erneut spielen.

## Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung:

- ☺ Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf.
- ☺ Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- ☺ Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, stets gut gelüftet ist.
- ☺ Legen Sie bei der Benutzung eines Videospiels nach spätestens jeder Stunde eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten ein.

# Inhaltsverzeichnis


Wichtige Warnung (Epilepsie) ..... 2
Inhaltsverzeichnis ..... 3
1. Einführung ..... 4
1.1. Verpackungsinhalt kontrollieren ..... 4
1.2. Stromversorgung ..... 4
1.2.1. Batterien einlegen ..... 4
1.2.2. Verwendung von aufladbaren Batterien ..... 5
1.2.3. Wichtige Informationen zu den Batterien ..... 5
1.3. Bedienelemente und deren Funktion ..... 6
1.3.1. Übersicht ..... 6
1.3.2. Beschreibung der Funktionen ..... 6
2. Anschluss an das Fernsehgerät ..... 7
3. Einschalten und Spiele-Auswahl ..... 7
3.1. Songliste & Musik ..... 10
4. Problemlösungen ..... 11
5. Pflege des Gerätes ..... 12
6. Wichtige Warnhinweise für die Anwendung der Tanzmatte ..... 13

# 1. Einführung

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrer neuen MILLENNIUM Tanzmatte. Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dem Gerät. Bitte beachten Sie die Hinweise in dieser Bedienungsanleitung sorgfältig, um das Gerät optimal nutzen zu können.

### 1.1. Verpackungsinhalt kontrollieren

Folgende Teile befinden sich im Lieferumfang des Artikels:

- ☺ Tanzmatte mit TV-Anschlusskabel
- ☺ Gebrauchsanweisung
- ☺ 4 x AA Batterien

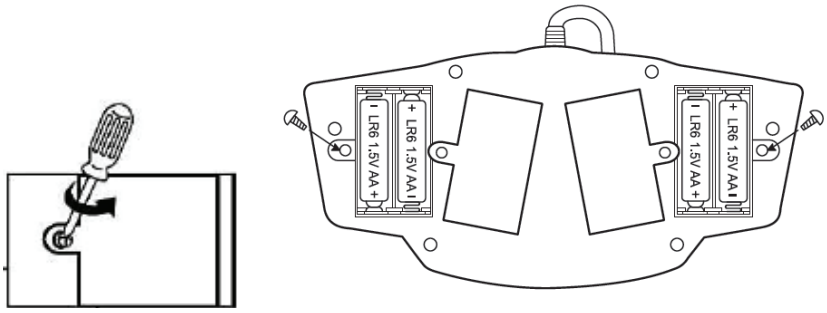
Wichtiger Hinweis zum Auspacken des Produkts:

- ☺ Bitte entfernen Sie alle Kunststoffteile aus der Verpackung, bevor Sie das Gerät an Ihr Kind weitergeben.
- ☺ Bitte entfernen Sie vollständig alle Plastiktüten und andere nicht zum Produkt gehörigen Teile, bevor Sie das Gerät an Ihr Kind weitergeben.

## 1.2. Stromversorgung

### 1.2.1. Batterien einlegen

- ☺ Bitte drehen Sie das Gerät vorsichtig um und öffnen Sie die beiden Batteriefächer, indem Sie zuerst die Schrauben mit Hilfe eines Schraubenziehers entfernen und dann auf den Verschluss drücken und die Klappe hochheben.
- ☺ Die Tanzmatte benötigt 4 Batterien mit 1,5 Volt vom Typ „AA“ oder „LR6“.
- ☺ Wenn Sie die Batterien einlegen, achten Sie bitte sorgfältig darauf, dass die Plus-Pole jeder einzelnen Batterie an den + Zeichen innerhalb der Batteriefächer anliegen.
- ☺ Schließen Sie die beiden Deckel der Batteriefächer und bringen Sie die Schrauben wieder an.




### 1.2.2. Verwendung von aufladbaren Batterien

Grundsätzlich empfehlen wir die Verwendung von Alkali Batterien und raten von wiederaufladbaren Batterien (sog. Akkus) ab, da diese nur 1,2 Volt Spannung besitzen und somit nicht genügend Leistung für das Gerät zur Verfügung stellen.
Falls Sie dennoch wieder aufladbare Batterien in dem Gerät verwenden wollen, so schaden Sie dem Gerät damit nicht. Jedoch kann es sein, dass dieses wegen der geringeren Spannung nicht ordnungsgemäß funktioniert. Auf jeden Fall verringert sich die Spieldauer (auch bei Spezial-Akkus mit mehr als 650 mAh Kapazität) gegenüber normalen Batterien erheblich.

### 1.2.3. Wichtige Informationen zu den Batterien

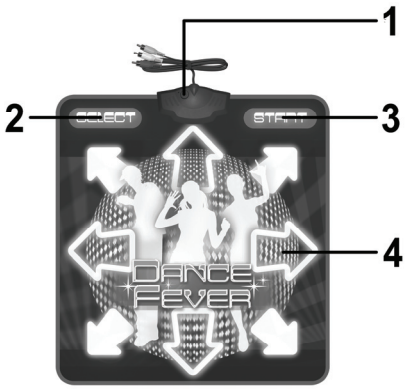
- ☺ Batterien sollten grundsätzlich nur von Erwachsenen eingelegt werden!
- ☺ Bitte nur Batterien des empfohlenen Typs (4 x AA) und niemals alte und neue Batterien zusammen verwenden.
- ☺ Batterien ausschließlich mit der richtigen Polarität (+ oder -) einlegen.
- ☺ Leere Batterien sind baldmöglichst zu entfernen.
- ☺ Niemals die Batterieklemmen kurzschließen!
- ☺ Bitte werfen Sie verbrauchte Batterien nicht einfach in den Hausmüll, sondern geben diese an einer Verwertungsstelle für Sondermüll ab. Helfen Sie mit, die Umwelt zu schonen!
- ☺ Nicht-aufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- ☺ Aufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Gerät entnommen werden.
- ☺ Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht Erwachsener geladen werden.

## 1.3. Bedienelemente und deren Funktion

### 1.3.1. Übersicht

Die TANZMATTE hat folgende Bedienelemente:

1. EIN/AUS Schalter
2. SELECT Schaltfläche, um ins Menü der Optionen zu gelangen
3. START Schaltfläche, um ein Spiel zu starten oder zum Bestätigen
4. 8 RICHTUNGSPFEILE, die die Richtung für deine Tanzschritte anzeigen




### 1.3.2. Beschreibung der Funktionen

Die Schaltflächen "START" und "SELECT" befinden sich an der oberen Seite der Matte. Drücke mit dem Fuss auf "SELECT" um eine Auswahl zu treffen, und auf "START" um diese zu bestätigen.

Es gibt 8 verschiedene Richtungspfeile auf der Tanzmatte. Die Schrittfolge wird durch aufblinkende Pfeile auf dem Bildschirm vorgegeben:

1. ⇧ Schritt nach Vorne
2. ⇩ Schritt nach hinten
3. ⇦ Schritt nach links
4. ⇨ Schritt nach rechts
5. ⇖ Schritt schräg nach links vorne
6. ⇗ Schritt schräg nach rechts vorne
7. ⇙ Schritt schräg nach links hinten
8. ⇘ Schritt schräg nach rechts hinten

# 2. Anschluss an das Fernsehgerät

1) Stelle sicher das dein Fernsehgerät mit der in Europa üblichen PAL Norm arbeitet. Dies kannst du in die Anleitung des TV Gerätes nachschauen.

2) Stecke den gelben CINCH-Stecker in den gelben CINCH-Eingang (Video-Signal) des Fernsehers. Stecke den weißen CINCH-Stecker in den weißen CINCH-Eingang und den roten CINCH-Stecker in den roten CINCH-Eingang (Audio-Signal) des Fernsehers.
Sollte das TV Gerät über keinen CINCH Anschluss verfügen, so verwende bitte einen passenden SCART-Adapter.
(*Der SCART-Adapter ist nicht im Lieferumfang enthalten, sondern im Fachhandel erhältlich.)*

3) Schalte das TV-Gerät ein und wähle den VIDEO-IN Kanal aus (normalerweise der AV-Kanal). Hinweise hierzu findest du in der Anleitung des Fernsehgerätes.

# 3. Einschalten und Spiele-Auswahl

1.) Zum Einschalten drückst Du auf den “POWER” Schalter. Es erscheint das folgende Eröffnungsmenü. Drücke auf “START” um das Menü der Optionen zu gelangen.

2.) Du kannst zwischen dem Spielmodus “Arcade” oder “Freeplay Modus” wählen. Drücke auf die Pfeiltasten ⇧ oder ⇩, um eine der beiden Spielarten zu wählen und bestätige mit “START”.

3.) Im Arcade-Modus mußt du 3 verschiedene Songs hintereinander tanzen. Die Anzeige auf dem Bildschirm zeigt die an, ob du im Rhytmus der Musik und im Takt bist. Der Anzeigebalken ist normalerweise voll ausgeschlagen. Schaltet die Anzeige während eines Spieles vollständig zurück, fällst du automatisch wieder in den SELECT (Auswahl-) Modus.
Nach jedem beendeten Song wird der Punktestand angezeigt. Gehe nun wieder auf START, um einen neuen Song auszuwählen. Nach drei beendeten Durchgängen wird deine Gesamtbewertung angezeigt.

4.) Im Freeplay (Freispiel-) Modus kannst du die einzelnen Songs ohne Bewertung und Punkte spielen.

5.) Du kannst zwischen 8 verschiedenen Titeln und 3 Schwierigkeitsstufen von *einfach* (easy) über *mittel* (medium) bis *schwer* (hard) auswählen. Drücke auf den ⇧ oder ⇩ Pfeil um einen der 8 Songs auszuwählen, und ⇦ oder ⇨ um den Schwierigkeitsgrad einzustellen.

6.) Folge mit dem rechten und linken Fuß den Richtungspfeilen ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇖, ⇗, ⇙, ⇘ um den Tanzschritten zu folgen. Die Tanzschritte werden auf dem Bildschirm vorgegeben.

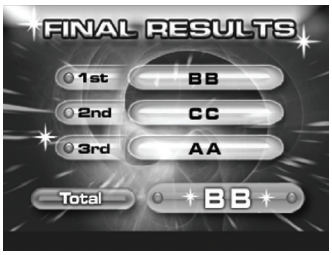
7.) Warte ungefähr 5 bis 8 Sekunden bevor die ersten Pfeile erscheinen. Um Punkte zu sammeln, musst du den vorgegebenen Tanzschritten folgen. Die blinkenden Pfeile auf dem Bildschirm zeigen dir an, welche Schritte du auf der Tanzmatte vollführen sollst. Die Pfeile bewegen sich während des Ablaufs schrittweise auf den feststehenden Pfeil zu.

8.) Im schwierigsten Level zeigen die bestehenden Pfeile durch Aufblinken an, wo die nächsten 3 Pfeile, bzw Schritte folgen werden. Benutze nun deine Hände und Füße, um dich wie ein richtiger Tänzer zu bewegen.

9.) Es gibt 6 verschiedene Bewertungen:

***PERFECT (PERFEKT),***
***GREAT (FANTASTISCH),***
***GOOD (GUT),***
***BOO (BUH),***
***MISS (SCHWACH),***
***MAX COMBO***

Im ARCADE Spielmodus werden entweder Einzelbewertungen oder nach Beendigung aller Durchgänge die Gesamtbewertung angezeigt.



**Anmerkung: Um ein Spiel neu zu starten, drücke bitte 2x die POWER Taste vorne am Gerät.**

## 3.1. Songliste & Musik

**1. Turn The Beat Around**
Autor: PETER JACKSON JR. & GERALD JACKSON
OP: Unichappell Music Inc.
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

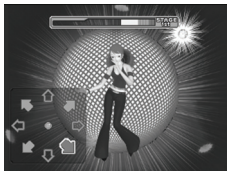
**2. Coco Jamboo**
Autor: RAINER GAFFREY & KAI MATTHIESEN & DELROY RENNALLS
OP: Hanseatic Musikverlag GmbH & Co KG
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

**3. I Wanna Be With You**
Autor: ZOLTAN BENDER & TONI COTTURA & RODNEY HARDISON
OP: Hanseatic Musikverlag GmbH & Co KG
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

**4. Mr. Vain**
Autor: NOSIE KATZMANN & STEPHAN ZICK & JAY SUPREME
OP: Get Into Magic Music Edition / Abfahrt Publishing / Neue Welt Musikverlag GmbH & Co. KG
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

**5. Don't Stop 'til You Get Enough**
Autor: MICHAEL JACKSON
OP: Miran Publishing Corp.
(Warner-Tamerlane Publishing Corp.)
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

**6. Move (You Make Me Feel So Good)**
Autor: RICHARD HALL (MOBY)
OP: The Little Idiot Music
(Warner-Tamerlane Publishing Corp.)
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*



**7. Celebration**
Autor: RONALD BELL, CLAYDES SMITH, GEORGE MELVIN BROWN, JAMES WARREN, "J.T." TAYLOR, ROBERT SPIKE MICKENS, EARL EUGENE TOON JR., DENNIS RONALD THOMAS, ROBERT E. BELL, EUMIR DEODATO
OP: WB Music Corp/Warner-Tamerlane Publishing Corp.
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

**8. Smooth Criminal**
Autor: MICHAEL JACKSON
OP: Miran Publishing Corp.
(Warner-Tamerlane Publishing Corp.)
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
*Alle Rechte vorbehalten*

# 4. Problemlösungen

Das Gerät lässt sich nicht einschalten
Prüfe bitte, ob die Batterien richtig eingelegt sind (Polarität beachten!) und ob die Spannung ausreichend ist. Verwende immer nur neue Batterien. Prüfe auch, ob der POWER Schalter richtig betätigt wurde.

Das Bild wird nicht normal dargestellt
Die Batterien sind eventuell leer oder schwach. Bitte erneuere die Batterien.

Das Bild auf dem Fernseher ist nicht farbig oder flimmert
Prüfe, ob du den richtigen AV-Eingang des TV-Gerätes verwendest. Wenn du aus Versehen den SVHS-Eingang gewählt hast, könnte das Bild schwarz-weiß oder flimmerig angezeigt werden.
Benutzt du evtl. einen inkompatiblen SCART-Adapter? Die Belegung des SCART-Adapters muss mit der Belegung des SCART-Anschlusses am Fernseher übereinstimmen. Geeignete SCART-Adapter sind im Fachhandel erhältlich.

Ein Spiel funktioniert nicht oder ist abgestürzt
Drücke zweimal die POWER-Taste und starte das Spiel neu.

Beim Betrieb am Fernseher siehst du kein Bild
Dies kann viele Ursachen haben. Prüfe, ob

- ☺ die CINCH-Kabel am Fernseher richtig stecken (gelber Stecker am gelben Anschluss, usw.) bzw. der SCART-Adapter kompatibel ist.
- ☺ du den AV-Kanal des TV Gerätes gewählt hast.
- ☺ du am TV-Gerät ggf. mehrere Quellen wählen kannst (AV1, AV2, SVHS) und ob die zum Anschluss passende Quelle am Fernseher eingestellt ist.
- ☺ die Tanzmatte eingeschaltet ist.
- ☺ Wenn alles nicht hilft, probiere zum Testen ein anderes Gerät an dem gewählten Eingang, zum Beispiel eine Digitalkamera.

Beim Betrieb am Fernseher hörst du keinen Ton
Stecken die Kabel alle richtig? Hast Du eventuell die Lautstärke des TV-Geräts zu leise eingestellt?

# 5. Pflege des Gerätes

Damit du lange Freude an deiner Tanzmatte hast, solltest Du die folgenden Punkte beim Umgang mit dem Gerät beachten:

- ☺ Lasse das Gerät niemals nass werden!
- ☺ Schütze es vor Kälte, Hitze oder direkter Sonneneinstrahlung!
- ☺ Sei besonders vorsichtig beim Anschließen des TV-Kabels, ziehe dieses immer am Stecker und nie am Kabel selbst heraus!
- ☺ Lasse die Tanzmatte nicht fallen!
- ☺ Öffne niemals das Gehäuse des Geräts!
- ☺ Lasse das Gerät nicht verschmutzen!
- ☺ Reinige es nur trocken (am besten mit einem Mikrofasertuch) die Matte selbst kann auch mit einem Glasreiniger gereinigt werden.

# 6. Wichtige Warnhinweise für die Anwendung der Tanzmatte

- ☺ Befragen Sie vor Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt. Falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden, orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, oder falls Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beeinflusst wird, so ziehen Sie bitte Ihren Arzt zu Rate.
  Personen die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Armen oder Beinen behandelt werden, sollten die Tanzmatte nicht verwenden.
- ☺ Bei manchen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachten Sie folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden:
- ☺ Vermeiden Sie exzessives Spielen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass Ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- ☺ Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie stündlich eine Pause von 10 – 15 min. einlegen.
- ☺ Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden, oder Sie sich unwohl fühlen, legen Sie eine mehrstündige Pause ein, bevor Sie weiterspielen.
- ☺ Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf.
- ☺ Wir empfehlen, die Tanzmatte nur barfuss zu benutzen. Mit Strümpfen besteht möglicherweise Rutschgefahr.
- ☺ Verwenden Sie die Tanzmatte nicht zu nahe an Fenstern oder anderen Hindernissen wie Wänden oder Möbel.
- ☺ Sorgen Sie bei der Benutzung dafür, dass Sie ausreichend freien Raum um die Tanzmatte herum haben.
- ☺ Verwenden Sie die Tanzmatte nur auf sauberen, trockenen und ebenen Oberflächen, die keine Kanten, Schnittstellen oder spitze Wölbungen aufweisen. Vermeiden Sie harte Beton- oder Steinböden.
- ☺ Verwenden Sie die Tanzmatte nur in geschlossenen Räumen.
- ☺ Halten Sie das Gerät fern von offenem Feuer und anderen Hitzequellen.

**WARNUNG!**

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren! Erstickungsgefahr wegen möglicher Schlingenbildung durch das TV-kabel!

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung gut auf, da sie wichtige Informationen enthält! Sollten Sie das Produkt weitergeben, so geben Sie bitte auch diese Anleitung mit weiter.

**EU-Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt MILLENNIUM 2000 GmbH, dass sich die Tanzmatte M236 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Vorschriften der Richtlinien 88/378/EWG (Spielzeug) und 2004/108/EG (EMV) befindet.

**Änderungen und Irrtum vorbehalten.**

Diese Bedienungsanleitung wurde sorgfältig erstellt und auf Richtigkeit der Inhalte geprüft. Sollten wider Erwarten dennoch Fehler enthalten sein, lässt sich daraus kein Reklamationsgrund für das Gerät ableiten.

**Copyright © 2010, Millennium 2000 GmbH, Aschheim.**

**Import & Vertrieb:**

Millennium 2000 GmbH
Heisenbergbogen 1 (Dornach)
D-85609 Aschheim
Tel: +49-89-290035-0
Fax: +49-89-290035-20
E-Mail: support@computerchess.com

Besuchen Sie uns im Internet:

# www.millennium2000.de

Dieses Gerät ist ein Elektroartikel und darf nicht im Hausmüll entsorgt werden. Bitte geben Sie es am Ende seiner Lebensdauer bei einer Sammelstelle für Elektroschrott ab.